

грамм (<http://agora.guru.ru/abrau2008/pdf/025.pdf>; Научный сервис в сети Интернет: решение больших задач : тр. Всерос. науч. конф. 22–27 сент. 2008 г., г. Новороссийск. М. : Изд-во МГУ, 2008). На первом этапе верификации была внимательно изучена спецификация протокола. При прочтении спецификации был составлен ряд вопросов, которые требовали уточнения. На втором этапе верификации, после доработок протокола, были написаны описание протокола на языке PROMELA и требования, предъявляемые к протоколу, в виде формул LTL. При написании модели протокола на PROMELA были введены 4 сущности: 2 хоста, на которых запущен протокол, и 2 «испускателя» внешних сигналов. Далее с помощью SPIN была произведена проверка, что все формулы выполняются на модели.

В. С. Сбитнев

Уральский государственный университет им. А. М. Горького, Екатеринбург

Активный Realm в 0xF5

Базовое понятие файловой системы 0xF5 realm (область) состоит из трех основных частей:

- Realm System (RS): структура областей [1];
- Engine System (ES): активная подсистема области [2, 3];
- Operating System (OS): подсистема управления процессором.

RS предназначена для определения взаимосвязей областей, ES – для определения алгоритмов обработки содержащихся в realm данных, OS – для организации процесса управления процессором.

Рассмотрим некоторую вычислительную задачу, представленную в виде realm. Пусть в начальный момент времени она выполняется на процессоре А. Допустим, система с процессором А завершает свою работу, тогда процессор А, используя OS задачи, сохраняет ее текущее состояние и переводит в состояние ожидания. Впоследствии процессор А, как и любой другой совместимый процессор, может приступить к выполнению рассматриваемой задачи с момента ее приостановления.

Наделив realm способностью сохранять свое состояние, мы получим врожденный механизм защиты от сбоев и переносимость вычислительной задачи с одной системы на другую.